

機能	KeyShot	KeyShot Pro single node	KeyShot Pro floating
マテリアル	700以上、オリジナル作成、インポート/エクスポート、色・分散・粗さの調整、DuPontペイント、Mold-Techプラスチック、RALカラー、Pantoneカラー、トゥーンシェード、プロシージャルテクスチャ		
マッピング	ラベル、不透明度、パンプ、カラー		
ライティング環境	50以上、フィジカルライト、IESプロファイル		
モデル操作	複製、パーツを隠す/消去/移動、グループ化		
	×		モデルセット
カメラ設定	ドリー、方位、傾斜、捻り、遠近法/垂直投影、焦点長、ズーム、被写界深度		
	×		ビューセット
背景	ライティング環境、単一カラー、背景イメージ、地表陰影、地表反射、シャドウ色、地上視程		
入力画像形式 (背景イメージ、ラベル、テクスチャマッピング)	JPEG、TIFF (アルファチャンネル付き:8ビット)、PNG、TARGA、HDR、EXR、HDZ		
レンダリング画像出力形式	4.1メガピクセル出力分解能、JPEG、PNG、TIFF (アルファチャンネル付き:8ビット/32ビット)、EXR (32ビット)		
アニメーション出力形式	AVI (MPEG4)、AVI (無圧縮)、Quicktime、Quicktime (MPEG4)、Flash Video		
その他	ライブラリ共有、ラウンドエッジ処理、OBJ出力、リビジョン管理		
	×		ステレオ立体ビュー
レンダリング:解像度	1920x1080ピクセル		制限なし
レンダリング:パッチ処理(キュー)	×	○	○
レンダリング:リアルタイム、オフライン同時処理	×	○	○
レンダリング:部分レンダリング、レイヤレンダリング	×	○	○
HDR編集	×	○	○
アニメーションモジュール	△	△	○
KeyShotVR	△	△	△
ネットワークレンダリング	△	△	△

※△はオプション追加により可能

対応データ形式

- ALIAS 2014以前のバージョン (別途インストールが必要)
- AutoCAD (DWG/DXF)
- CATIA v5
- Creo 2以前
- Inventor 2013以前
- Maya 2014以前 (別途ライセンスが必要)
- NX 8.5以前
- Pro/ENGINEER Wildfire 2 ~ 5
- Rhinoceros 5以前
- SketchUp 2013以前
- Solid Edge ST5以前
- SolidWorks 2013以前
- IGES
- JT
- STEP AP203/214
- Parasolid
- FBX
- 3DS
- Collada
- OBJ (入出力に対応)
- STL (入出力に対応)
- ZPR (出力のみ対応)

動作環境

- [全般]
- RAM: 2GB以上
 - ディスク空き容量: 2GB以上
 - 3ボタンマウス
 - モニタ解像度: 1024x768以上
 - グラフィックカード
 - インターネット接続環境 (ライセンス認証)
- [Windows]
- INTEL Pentium 4 プロセッサ, AMD以上
 - Windows 7 (32/64 bit)
 - Windows 8 (32/64 bit)
 - OpenGL 2.x またはそれ以降のバージョン
- [Macintosh]
- INTEL-based Mac, Core 2 Duo プロセッサ以上
 - Mac OS X 10.7 以降のバージョン
 - 3ボタンマウス (MagicPrefつき Magic Mouseを含む)



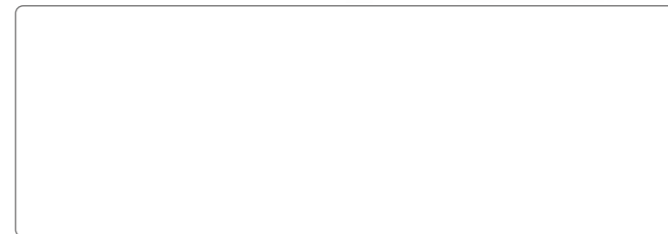
KeyShot ¥ 120,000 ~ (税抜)

開発元: Luxion, Inc.

● KeyShotはLuxion, Inc.の登録商標です。その他の商標は各社の所有物です。
● 製品改良のためお断りなく性能・仕様などを変更する場合があります。ご了承ください。



株式会社 スリー・ディー・エス
〒222-0033
横浜市港北区新横浜2-5-5 住友不動産新横浜ビル8F
TEL.045-478-0578 (代) FAX.045-478-0581
<http://www.3ds.co.jp>



Keyshot

フォトリアルイメージを
簡単・高速生成



3D Desktop Tools



64Bit/マルチコア対応
CPUベース・フォトリアルレンダラ

www.keyshot.jp



株式会社 スリー・ディー・エス



KeyShotは、簡単な操作で高品質なイメージを生成できるリアルタイムレンダリングアプリケーションです。
3D-CADモデルデータから写真のような画像やアニメーションを素早く創り出します。
プロのデザイナーしか創り出せなかった美しいイメージを、どなたでも短時間で生成することが出来ます。

簡単・高速

KeyShotの操作は、「モデルデータを取り込んで、
マテリアルをドラッグ&ドロップで適用し、ライ
ティングとカメラの調整を行う」、これだけです。

超・リアリスティック

KeyShotはCGでライティングを精密に再現し CIE
に認証された唯一のアプリケーションです。この
技術により素晴らしいイメージを造り出せます。

マルチCAD対応

KeyShotは数多くの3D CADソフトウェアをサポート
しています。プラグインを入れると、CREO、
Pro/ENGINEER、Rhino、SolidWorks、
SketchUpから直接アクセスが可能になります。

CPUベース/64ビット対応

KeyShotは全てCPUで動作しています。特別な
ハードウェアやグラフィックカードは不要です。
WindowsでもMacintoshでも動作します。



幅広い導入シーン

自動車



時計



家電



エンジニアリング



メディカル



CG



アパレル



エンターテインメント



レンダリングのプロセス

1 モデルの読み込み

3D-CADモデリングソフトウェアなどで作成したモデルを
シーンにインポートします。数多くのデータ形式に対応し
ています。



2 質感の設定

カラーや材質などモデルの質感を決定します。マテリア
ルは豊富なライブラリからドラッグ&ドロップで設定出
来ます。



3 ラベリング

ロゴなどの画像を3Dモデル上に自由に貼り付けることが
出来ます。jpeg,tiffやpngなど一般的なフォーマットに対
応し、透明度を持つ画像もサポートしています。



4 パース/背景の設定

ライティングの設定にはHDR画像を、背景には2次元の
画像データを使用出来ます。背景画像を指定した場合
には、追加でパースを設定し背景画像とレンダリングモ
デルを統一したパースで表現することが可能です。



5 シーンセットの作成

モデルの実体を複製することなく、最小限のデータ容量/
メモリサイズで複数のモデルをレンダリングすることが
可能です。インスタンス設定、ビュー設定、環境設定など
を「シーンセット」として管理することが出来ます。



6 レンダリング/ビジュアライズ

別プロセスでオフラインレンダリングを行い、最終的な
画像を出力して完了です。



オプション機能

アニメーション

キーフレームに依存しない新しい手法によ
り、オブジェクトやパーツに回転や移動など
の動作を設定するだけで簡単にアニメーシ
ョンを作成出来ます。製品のマーケティングや
プレゼンテーションを強力に後押しします。



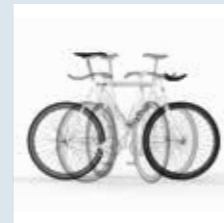
ネットワークレンダリング

複数台の PC がある環境を生かしてレンダ
リングやアニメーションを作成する仕組みで
す。複数の PC のコアとスレッドを最大限利
用して、レンダリング時間を短縮すること
が出来ます。



KeyShot VR

レンダリング時に自動的に Web 閲覧用の
コードを生成するアドオンです。PC やモバ
イルなど、HTML5 対応の Web ブラウザで
3D 画像を表示し、360 度回転・拡大表示
することが出来ます。



KeyShot 5 新機能

新・ユーザーインターフェース

操作性、効率性を追及した新しいユーザ
ーインターフェースを採用。レンダリング設定
やパラメータ変更、マテリアル / カラー / 環
境等のライブラリ共有を、とても簡単に、そ
して高速に行えるようになりました。



レンダリングパフォーマンスの向上

さらなる高速化とレンダリング品質の向上
を実現。大容量データのレンダリングもス
トレスなく実行出来ます。インポートした
CAD モデルもサイズが増大することなく、
手軽に複製することが可能となりました。



プロユーザー向け機能の追加

KeyShot Pro ユーザー向けに多くの新機能が
追加。レンダリングイメージのさらなる品質
向上と操作性アップ、さらに 3D プリンタと
の連携ツールなども新しく搭載されました。

