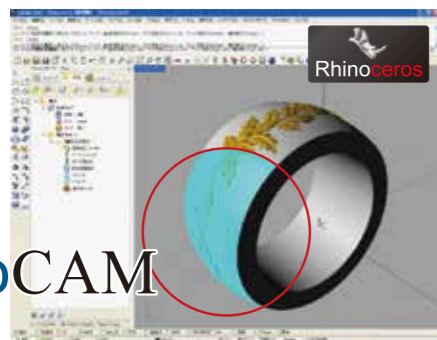


プラグインモジュール

VisualMillは拡張性の高いオープンアーキテクチャを採用し、モジュール化された機能/用途別CAMエンジンを組み合わせることが可能です。VisualMillのCAMエンジンを使用した特定のCADシステム専用モジュール「RhinoCAM」、「VisualMill for SolidWorks」がリリースされています。

RhinoCAM

Rhinocerosに完全アドインされ、3次元モデリングから加工データ作成まで全てのCAM操作をRhinoceros上で行うことが可能です。全ての操作がRhinoceros上で簡単に行えるのでラピッドプロトタイピングに威力を発揮します。



RhinoCAM

VisualMill for SolidWorks

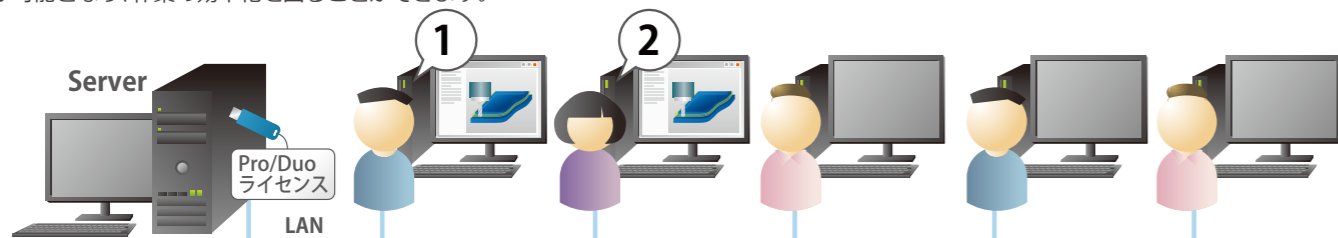
SolidWorksに完全アドインされ、3次元モデリングから加工データ作成まで全てのCAM操作をSolidWorks上で行うことが可能です。CADモデルと加工データがリアルタイムに同期することにより、繰り返される設計変更にも迅速に対応し、CAM作業の効率化を支援します。



VisualMILL
for SolidWorks

VisualMill PRO/DUO

「VisualMill PRO/DUO」は1つのセキュリティキーでネットワークPCにインストールされているVisualMill for SolidWorksを同時に2台まで起動することが可能となります。そのため、設計室で作成したデータを加工現場でも確認/修正ができ、設計室と加工現場などの異なるPC間のシームレスな連携でデータのやり取りを効率化します。また、一台のPCでツールパスを演算させながら、他のPCで形状確認や加工設定などが可能となり、作業の効率化を図ることができます。



製品ラインナップ/動作環境

	VisualMill	VisualMill 4Axis	VisualMill Professional	VisualMill Pro/Duo	動作環境
価格 (税抜)	180,000 円	360,000 円	680,000 円	980,000 円	◆ OS : Windows 7/Windows Vista/WindowsXP (32bit/64bit両対応)
2軸/3軸基本CAMモジュール	✓	✓	✓	✓x2	◆ CPU : Core i5以上
拡張3軸拡張CAMモジュール			✓	✓x2	◆ メモリ : 2GB以上
同時4軸CAMモジュール		✓	✓	✓x2	◆ グラフィック : 搭載メモリ1GB以上 (Nvidia推奨)
固定5軸CAMモジュール			✓	✓x2	◆ HDD : 1GB以上の空き容量
					◆ その他 : USBポート必須

開発元: MecSoft Corporation



株式会社 スリー・ディー・エス
〒222-0033
横浜市港北区新横浜2-5-5 住友不動産新横浜ビル8F
TEL.045-478-0578 (代) FAX.045-478-0581
<http://www.3ds.co.jp>



3D - INTELLIGENCE



VisualMill



幅広いフィールドに3D-CAM環境を

3D Desktop Tools



VisualMill

試作・機械加工用
パーソナル3D-CAM

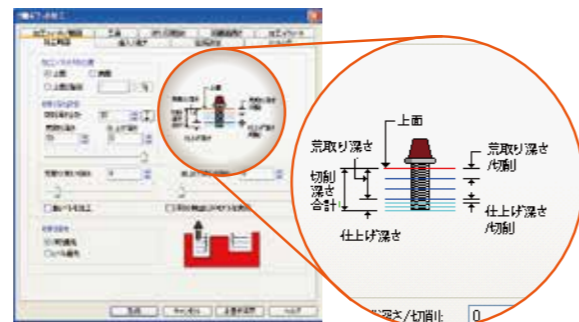
www.visualmill.jp



株式会社 スリー・ディー・エス

直感的で操作性の高いGUI

「ビジュアル」という名称が示すように、加工パラメータ変更による工具軌跡の変化などについては、すべてグラフィックスアイコンで視覚的に表現されるため、操作性を高めるとともに、オペレーションミスを削減します。また、CAMシステムの実験がない方でも短期間でのソフトウェア習得が可能となります。



2軸/3軸基本CAMモジュール Std 4Axis Pro

2軸/3軸基本CAMモジュールは使い易さが必須条件であるラピッドプロトタイプングおよび教育現場に最適なモジュールです。2次元スケッチとサーフェス/ソリッドモデリングに対応したCAD機能に加え、ポケット加工、輪郭加工などの2軸加工、等高線荒加工、等高線仕上げ加工、走査線仕上げ加工などの標準的な3軸加工に対応します。

2/2.5軸加工

- 輪郭加工
- ポケット加工
- 領域加工
- ねじ切り加工
- V溝荒取り加工
- V溝仕上げ加工
- エングレーブ加工
- 面取り加工
- 穴ポケット加工

3軸加工

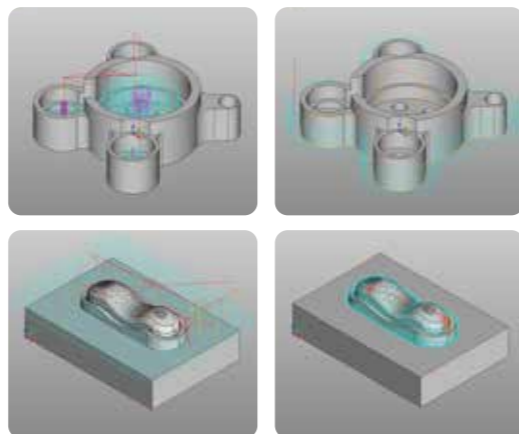
- 等高線荒取り加工
- 等高線仕上げ加工
- 走査線仕上げ加工
- 放射線加工
- 渦巻き加工

穴あけ加工

- ドリル加工
- タップ加工
- ボーリング加工
- リバースボーリング加工

加工材定義方法

- ブロック材



2軸/3軸拡張CAMモジュール Pro

2軸/3軸拡張CAMモジュールは金型、部品、治具、木型などの一般的なミーリング加工に最適なモジュールです。2軸/3軸基本CAMモジュールの使い勝手を犠牲にすること無く、より詳細な加工設定が可能な工具パスを作成でき、精巧なミーリング加工を行うことが可能です。

2/2.5軸加工

- Tスロット加工
- 削り残し加工
- ユーザー定義カッター加工

3軸加工

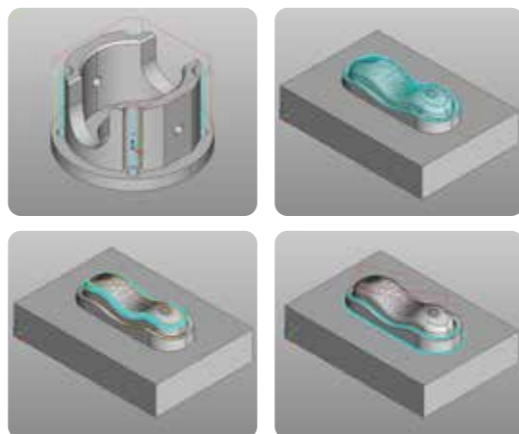
- 突き荒加工
- 等高線再荒加工
- 突き再荒加工
- 平坦部加工
- 隅取り加工
- ペンシル加工
- 傾斜面加工
- カーブ加工
- 2カーブ加工
- 3軸投影ポケット加工
- 3Dオフセットポケット加工
- 3Dオフセット輪郭加工
- リバースポスト加工

加工材定義方法

- 鋳物素材
- 領域素材
- CADモデル定義

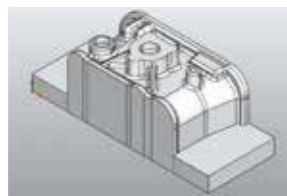
拡張機能

- ホルダー干渉チェック
- 突き出し長算出
- 工具パスエディタ



NEW! 64bitOSへの対応

VisualMill 2012からVisualMillを構成する全てのモジュールが64bitOSに完全対応しました。工具パスの演算やシミュレーションで使用可能なメモリ容量が増え、従来では難しかった微細かつ複雑な要素が連続する形状にも対応が可能になります。



NEW! ユーザーインターフェースの強化

インターフェースがリボンインターフェースに変更され、各種機能へのアクセスが容易になりました。また、工具、加工領域、加工工程などを一括管理出来るようになり、ソフトウェアの操作性が向上しています。



同時4軸CAMモジュール 4Axis Pro

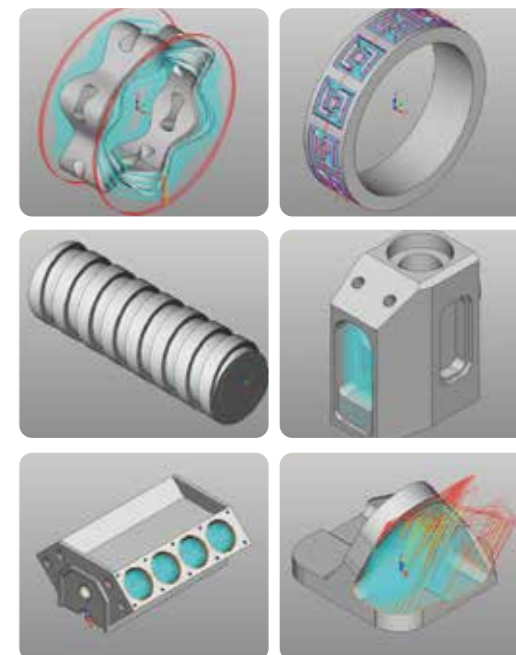
同時4軸CAMモジュールは指輪などの宝飾品の加工に最適なモジュールです。多軸加工の設定の複雑さをなくし、誰にでも簡単に同時4軸加工の加工パスを作成でき、3次元形状からの工具パス作成だけでなく、カーブ要素からの工具パス作成が可能です。

4軸加工

- 4軸ポケット加工
- 4軸等高線仕上げ加工
- 4軸ドリル加工
- 4軸輪郭加工
- 4軸走査線仕上げ加工
- 4軸タップ加工
- 4軸領域加工
- 4軸投影ポケット加工
- 4軸等高線荒加工
- 4軸エングレーブ加工
- 4軸リバースボーリング加工

穴あけ加工

- シリンダー材



固定5軸CAMモジュール Pro

固定5軸CAMモジュールは強力なストックマネジメント機能を搭載し、荒加工後のストックを認識した中荒加工が固定5軸加工に対応したモジュールです。荒加工後のストックを認識した中荒加工が固定5軸加工にも対応しているため、加工軸を変更しながら無駄のない荒/中荒加工を行うことができ、同時4軸、固定5軸による複雑部品の削り出し加工に効果的です。

拡張機能

- 固定5軸加工

ポリゴンデータ(STLデータ)に対応 Std 4Axis Pro

VisualMillはポリゴンデータからダイレクトに工具パスを作成することできるため、サーフェス/ソリッドでは表現が難しい意匠形状を忠実に再現する加工が可能です。また、ポリゴンデータをサーフェスデータに変換する必要がなくなるため、工具パス作成前の準備工数を削減することも可能です。

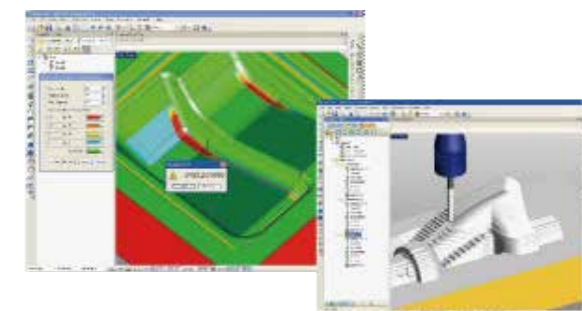


求められる機能を不足なく装備

切削シミュレーション Std 4Axis Pro

工程ごとにワークの形状を視覚的に確認することができます。指定した工具、ホルダーに対して、必要な最小突き出し長の算出、エリアごとの必要工具長のカラーマップ表示も可能です。

- 切削シミュレーション中の回転、拡大、移動表示
- 半透明、ワイヤーフレーム表示
- 行数ごとのスキップ表示
- 製品形状とのカラーマップ比較表示
- シミュレーション精度の調整
- 必要突き出し長の算出



工具パスの編集 Pro

VisualMillで演算された工具パスは、搭載されたパスエディタを用いて、任意の領域内でのパスの切り取り、Z方向への移動や、回転、ミラーリングなどの操作を行うことが可能で、工具パスの再演算にかかる工数が削減できます。

ポストプロセッサ

VisualMillで作成した工具パスデータは、ポストプロセッサを用いて加工機用のデータに変換します。代表的な加工機用の定義ファイルが標準添付されていますので、即時運用が可能です。

- 付属のポストジェネレータにより、GUIベースで新たな工作機のポスト定義が追加可能
- 標準で同時4軸加工までのポスト作成に対応